

OSER LE JEU EN FORMATION

Escape Games, jeux sérieux aussi appelés serious Games, jeux de plateau, jeux de stratégie, quiz, jeux de rôles... Le jeu est un support aux apprentissages et peut s'envisager sous format numérique (jeu vidéo) mais aussi pensé et réalisé en grande nature. L'aspect ludique d'une formation favorise l'apprentissage dans le plaisir et encourage les interactions. Il oblige de manière bienveillante les participants à mettre en place une forme de compétition amicale ou de coopération, et de se focaliser sur la réalisation d'un objectif. En augmentant l'engagement et la motivation des apprenants, le jeu crée une dynamique de groupe.

> JE DÉCOUVRE

Découvrez dans cette rubrique des ressources apportant une approche généraliste du sujet.

Jeux cadres : utiliser les jeux pour transmettre un savoir, Bruno Hourst - Site Apprendre à apprendre, août 2018

Bruno Hourst, chercheur en pédagogies nouvelles, s'emploie, dans cet article, à répondre à plusieurs questions : quels sont les avantages du jeu pour former ? Pourquoi les jeux sont si peu employés ? Quelles sont les objections pour l'emploi du jeu dans la transmission du savoir ?

Jouer pour apprendre, c'est gagner ? - Site LePont-learning.com, octobre 2017

La gamification est l'utilisation des mécanismes du jeu dans d'autres domaines, en particulier des situations d'apprentissage, des situations de travail, des sites web, ou sur les réseaux sociaux. Le jeu génère des émotions positives, suscite l'adhésion et motive les apprenants.

Jouer pour apprendre !, Margarida Roméro, Laboratoire d'innovation et numérique pour l'éducation (Line) de l'Espe de Nice - Site Ludomag.com, mars 2019 - 13'18



Dans cet entretien, Margarida Roméro explique que jouer est une manière d'apprendre ensemble, d'explorer les mondes. On peut, par exemple, jouer un rôle dans une situation professionnelle, simuler pour mieux comprendre, en interaction avec les autres.

Pourquoi vous devriez utiliser des jeux en formation et comment les intégrer de manière simple et efficace, David Vellut, février 2012

Dans cet article, l'auteur décline les raisons pour lesquelles la pratique du jeu est pertinente d'un point de vue pédagogique. Il est un facteur d'engagement et de motivation en formation.

> JE PRATIQUE

Découvrez dans cette rubrique des retours d'expériences, des usages, des exemples d'approches méthodologiques et d'outillages...

Serious game : et si on apprenait à jouer sérieusement ?, Magali Da-mourette, 2020 - 97 p.

Ce livre blanc présente les moyens mis en oeuvre par les Serious Games pour que l'apprentissage soit optimal. Le fait d'expérimenter activement (« Learning by doing ») au lieu de recevoir un savoir de façon passive permettrait d'améliorer les apprentissages. C'est dans ce courant de pensée que se sont développés les Serious Games dans le domaine de la pédagogie.

Escape Game « Camille et son mot de passe », Trajectio, Travailler en Normandie, 2019.

L'organisme de formation Trajectio a réalisé un Escape Game pédagogique pour faciliter l'appropriation des outils du numérique et favoriser l'accès à l'emploi. Cette fiche décrit la mise en oeuvre du projet.



Pour suivre l'actualité sur ce thème, retrouvez [notre veille](#) dédiée à l'innovation et la transformation pédagogique en cliquant sur :

Scoop.it!

<https://cutt.ly/jpqlfH7>

LE(S) MOT(S) CLÉ À UTILISER

- > Jeu en formation
- > Escape game
- > Serious game
- > Ressources pédagogiques



[Accès à la fiche en ligne](#)

carif-oref de Normandie



Outils et ressources pour escape Games pédagogiques, Isabelle Dremeau - Septembre 2020
Compilation de différentes ressources sur les escape Games pédagogiques. Exemples de sites et outils en ligne facilitant la présentation du parcours de l'escape Game.

L'escape Game : un nouvel outil pédagogique pour la formation, Nicolas Deguerry - Site du Centre Inffo, septembre 2018
Article qui présente différents escape Games et les compétences qu'ils mettent en avant. L'escape Game se distingue des autres jeux pédagogiques permettant de manière privilégiée d'appréhender les savoir-être.

Plongez au coeur des serious Game du réseau Anact-Aract - Site Anact, janvier 2020
Le réseau Anact-Aract propose une gamme de jeux pédagogiques intitulée « Travail & Réalités ». Panorama de ces jeux pédagogiques avec leurs objectifs et leurs avantages.

Escape Game : « Centrasaine », Infrep Manche Cherbourg en Cotentin - Site Communotic, 2018
L'Escape Game « Centrasaine » a été réalisé par les stagiaires de l'Infrep dans le cadre du dispositif « Réussir ». Il familiarise les participants à la thématique du recrutement et aborde les notions de CV, de lettres de motivation, de compétences, capacité, tests psychotechniques... Afin de réussir la mission, les stagiaires devront résoudre plusieurs énigmes, à l'aide notamment d'une tablette, d'un casque de réalité virtuelle...

> J'APPROFONDIS

Découvrez dans cette rubrique des analyses, des angles plus spécifiques sur le sujet, des travaux de recherche...

Comment remettre les apprentissages en jeu ?, Violette Nemessany - ANRT, Les cahiers Futuris, janvier 2020 - 78 p.
Ce rapport rend compte des travaux menés dans le cadre du groupe de travail « pédagogie par le jeu » de l'ANRT. A partir d'échanges d'expériences, d'expertise et de questionnements, cet état des lieux recense les attentes et identifie des mesures concrètes.

Comment intégrer le ludique dans une formation ? - Collégiale 76 - Site Forma Radio, mai 2020 - 48'17
Interview de Chantal Barthelemy-Ruiz, fondatrice de LUDIMAT Expo et de l'association Permis de jouer. Elle donne sa vision et ses méthodes pour réussir la ludification des formations. Pour elle, la pédagogie ludique passe « par un détour » pour former. On cherche, par ce biais, à lever les freins à la formation.

MAPI DAY Jeux sérieux - Site de l'Université de Bordeaux, janvier 2020
Retours d'expériences et de conférences centrées sur l'utilisation des jeux sérieux dans les apprentissages. Qu'est-ce qu'un jeu sérieux ? Comment peut-il être exploité ? La dimension ludique dans l'apprentissage facilite-t-elle vraiment la compréhension et l'acquisition de nouvelles compétences ? Comment trouver le juste équilibre entre plaisir du jeu et apprentissage efficace ?

Utilisez efficacement la gamification pédagogique, Jérôme Bocquet - Site LinkedIn, 2019 - 53'28
L'utilisation efficace de la gamification pédagogique dans les actions de formation ... Gamification, jeu sérieux, jeu pédagogique, activités ludiques, jeu de stratégie, jeu prétexte...



> AUTRES RESSOURCES

Campus des formateurs

Le site campus-formateurs.com, réseau belge d'experts de la formation en entreprise revisite la formation de formateurs pour favoriser l'engagement, la motivation et l'apprentissage : outils et méthodes éprouvés, pédagogie innovante, participative, ludique (Jeux -cadres de Thiagi).

Jeux pour la formation et outils pédagogiques.

Page du Site learningbydoing.fr dédiée aux jeux pour la formation et aux outils pédagogiques génériques disponibles ou développés sur mesure à partir de besoins spécifiques.

Escape n'Games : le site de la Ludification pédagogique

Ressources sur les jeux d'évasion pédagogiques. Le site traite aussi de la ludification au sens large. Il rassemble des liens, des ressources, un forum de discussion, une liste de diffusion et plus récemment une webTV.

Apprendre en jouant, Eric Sanchez - Site

Café pédagogique, septembre 2020
Eric Sanchez propose une réflexion pointue sur le jeu éducatif et, exemples de jeu à l'appui, forme à l'utilisation raisonnée du jeu.

Kelje

Spécialiste du jeu d'entreprise et créateur de formations innovantes, cet éditeur propose des serious games sur mesure.

Jeux pédagogiques : sélection à utiliser en formation

Sélection de jeux pédagogiques (jeux de plateau, de dés, de cartes) à utiliser en formation professionnelle (disponibles et empruntables au Centre de ressources du Carif-Oref de Normandie).

Design et évaluation de jeu sérieux, Ju-

lian Alvarez - Collectif Escape N'Games - Juin 2020 - 1'25'16

Cette vidéo met en pratique et analyse des jeux sérieux.

carif-oref
de Normandie

